

**UNIVERSIDADE DA AMAZONIA**

**Desenvolvimento de um aplicativo de mapeamento de áreas perigosas**

Belém-PA

2018

Carlos Laércio Barbosa De jesus

Matheus Mota Moreira De Sousa

Felipe Mateus Da Silva Lago

**Desenvolvimento de um aplicativo de mapeamento de áreas perigosas**

Projeto acadêmico apresentado ao curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, como requisito para obtenção de nota na disciplina Prática Profissional, orientado pelo Profº. Arnaldo José de Miranda.

Belém-PA

2018

Sumário

1. Introdução.................................................................................................
2. Justificativa ...............................................................................................
3. Objetivo geral ...........................................................................................
4. Metodologia ..............................................................................................

Introdução:

O objetivo do projeto é o desenvolvimento de um aplicativo para smartphones que informe as áreas de risco no que diz respeito à assaltos e furtos na cidade de Belém.

O aplicativo terá o nome "Zonas de Risco" onde funcionará como um sistema de mapeamento de áreas perigosas de Belém, para informar os cidadãos e deixá-los cientes destas.

Justificativa:

Devido ao alto índice de criminalidade que continua crescendo na cidade de Belém, desenvolver um aplicativo em que as pessoas poderão consultar o status de segurança do lugar onde pretendem ir é muito útil, porque diz respeito a segurança pessoal de quem irá usar.

Por tanto, conforme o motivo e o problema apresentado há uma importância na utilização desta ferramenta.

Objetivo geral:

Desenvolver um aplicativo para smartphones que mostre um mapeamento de áreas com índices de roubos e furtos na cidade de Belém.

Metodologia:

Será usada a linguagem Java e a plataforma Android Studio.

Cronograma:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ações | MAR | ABR | MAI | JUN |
| Escolha de um tema | x |  |  |  |
| Apresentação Documento de visão | x |  |  |  |
| Diagrama de caso de Uso | x |  |  |  |
| Protótipo de tela |  | x |  |  |
| Programação (Java) |  |  | x |  |
| Interface do App |  |  | x |  |
| Teste do App |  |  |  | x |